

REGULAMIN NIEPODLEGŁOŚCIOWEJ GRY MIEJSKIEJ

pt. „Odkrywamy historię naszego miasta”

§ 1. Organizator

1. Organizatorem Gry Miejskiej pt. „Odkrywamy historię naszego miasta” jest gmina Wyrzysk, Ośrodek Sportu i Rekreacji w Wyrzysku oraz 6. Drużyna Harcerska „Sokoły” im. Franciszka Muracha.
2. Przez organizację Gry rozumie się przygotowanie Punktów Kontrolnych na terenie miasta Wyrzysk oraz wszystkie inne czynności zmierzające do prawidłowego jej przebiegu.

§ 2. Zasady Gry

1. Gra miejska pt. „Odkrywamy historię naszego miasta” odbywa się 11.11.2017 roku w Wyrzysku w godzinach 13.00 - 15.00.
2. Celem Gry jest przybliżenie jej uczestnikom informacji dotyczących historii miasta.
3. Zadaniem uczestników Gry jest poruszanie się pomiędzy poszczególnymi Punktami Kontrolnymi oraz wykonywanie następujących po sobie zadań. Za każde wykonanie zadania uczestnicy otrzymują naklejkę. Jej otrzymanie zależne jest od stopnia poprawności wykonania zadania.
5. Po trasie Gry zespoły poruszają się pieszo. Nie można korzystać z samochodów, skuterów, rowerów i innych pojazdów silnikowych.
6. W czasie Gry obowiązuje bezwzględny nakaz przestrzegania przepisów ruchu drogowego. Zespół, którego choć jeden z członków nie dostosuje się do tego wymogu zostanie automatycznie wykluczony z dalszej rozgrywki.
7. Gra toczy się w normalnym ruchu miejskim w związku z czym uczestnicy są proszeni o zachowanie szczególnej ostrożności. Organizator nie zapewnia opieki medycznej dla osób uczestniczących w Grze.
8. Charakter imprezy powoduje, że Zespoły poruszają się po mieście na własną odpowiedzialność.
9. Uczestnicy przystępując do Gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność prawno-cywilną na cały czas trwania Gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponosi opiekun zespołu, który jest pełnoletni.
10. W przypadku naruszenia przez uczestnika lub zespół niniejszego regulaminu, złamanie zasad fair play bądź utrudnianie Gry innym uczestnikom w dowolnym momencie Gry Organizator ma prawo do wykluczenia go z Gry. Decyzja Organizatora w tej kwestii jest ostateczna.

11. Organizator może nie wyrazić zgody na start uczestnika w Grze jeśli stwierdzi, iż ten jest pod wpływem alkoholu lub innych środków odurzających.
12. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zachowanie uczestników Gry mogące naruszyć porządek publiczny lub dobra osobiste osób trzecich.
13. Organizator nie jest stroną między uczestnikami, a osobami trzecimi, których dobra mogą być naruszone w czasie Gry.

§ 3. Uczestnicy Gry i Zgłoszenia

1. Warunkiem uczestnictwa w Grze jest zgłoszenie oraz rejestracja Zespołu liczącego od 3 do 6 osób.
2. Zgłoszenia do Gry będą przyjmowane w czterech kategoriach wiekowych:
 - a) szkoły podstawowe – klasy 4-6,
 - b) szkoły podstawowe – klasy 7 i gimnazjalne,
 - c) grupy młodzieżowe i dorośli.
3. Zgłoszenia dokonać można osobiście w Urzędzie Miejskim w Wyrzysku w biurze nr 32 lub drogą mailową na adres promocja@wyrzysk.pl do dnia 06.11.2017 r.
4. W dniu Gry (11.11.2017 r.) do godz. 12.30 należy potwierdzić udział w Grze w punkcie startowym znajdującym się przy Orliku w Wyrzysku.
5. W dniu Gry o godz. 12.45 odbędzie się odprawa uczestników (tj. wyjaśnienie zasad gry, sposobu oceniania, itp.)
6. Członkiem każdego z Zespołów musi być przynajmniej jedna osoba pełnoletnia. Osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Grze tylko pod opieką osób dorosłych. Niepełnoletni uczestnik Gry musi posiadać pisemną zgodę rodziców/opiekunów prawnych na udział w Grze. Odpowiednią zgodę należy złożyć u opiekunów grup. Drużyny zgłoszone przez szkołę dostarczają listę zbiorczą uczestników Gry (załącznik nr 1).
7. Każda z osób biorących udział w Grze powinna być w dobrym stanie zdrowia, umożliwiającym udział w Grze.
8. Poprzez rejestrację i udział w Grze uczestnik wyraża zgodę na:
 - wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym regulaminie;
 - przetwarzanie przez Organizatora danych osobowych uczestników w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry (zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 roku Dz. U. Nr 133 poz. 883);
 - opublikowanie przez Organizatora na łamach stron internetowych, portali społecznościowych oraz w informacjach medialnych wizerunku uczestnika oraz imienia i nazwiska uczestnika.
9. W trakcie Gry członkowie poszczególnych Zespołów nie mogą się rozdzielać. Liczba członków Zespołu będzie weryfikowana w poszczególnych Punktach Kontrolnych. W razie niezgodności Zespół będzie mógł przystąpić do realizacji danego zdania dopiero wtedy, kiedy wszyscy jego członkowie znajdą się w Punkcie Kontrolnym.

§ 4. Zwycięzcy Gry

1. Zwycięzcy Gry zostaną wyłonieni po jej zakończeniu około godziny 15.00. Zespoły, które do tego czasu nie zakończą Gry nie będą brane pod uwagę w procesie wyłaniania zwycięzców. Wyłonienie zwycięzców nastąpi w ostatnim Punkcie Kontrolnym oznaczony jako „Meta”.
2. Zwycięzcą Gry zostanie Zespół, który po wykonaniu wszystkich zadań w Punktach Kontrolnych najszybciej dotrze na metę.

§ 5. Postanowienia końcowe

1. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. Organizator zastrzega sobie prawo odwołania, przesunięcia, przedłużenia, skrócenia lub przerwania Gry z ważnych przyczyn.
4. Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzania zmian w regulaminie.